**Disciplina**: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

**Carga Horária**: 80 horas/aula

**EMENTA**:

Histórico das linguagens orientadas a objetos.

Apresentação dos conceitos sobre orientação a objetos aplicados a uma linguagem de programação: **classes**, **objetos**, **encapsulamento**.

Conceitos básicos de Linguagem Orientada a Objetos:

variáveis, estruturas de controle, entrada e saída de dados, operadores e expressões.

Classes e Objetos: atributos, construtores, destrutores e sobrecarga.

Controle de Acesso:

Público, privado e protegido. Herança. Polimorfismo. Composição.

**Bibliografia Básica:**

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. Java: Como Programar. 4ª ed. São Paulo: Prentice Hall, 2004.

RITCHEY, TIMOTHY. Programando com Java! Beta 2.0. Rio de Janeiro: Campus, 1997.

SINTES, TONY. Aprenda programação orientada a objetos em 21 dias. (Livro eletrônico). São

Paulo: Pearson Education do Brasil, 2002.

**Bibliografia Complementar:**

BARNES, D. J.; KÖLLING, M. Programação Orientada a Objetos com Java: Uma introdução prática

usando o Bluei. (Livro eletrônico). 4. Ed. SãoPaulo: Pearson Prentice Hall, 2009.

SIKARA, ZBIGNIEW M. Java: guia prático para programadores. Rio de Janeiro: Campus.

PUGA, S.; RISSETTI, G. Lógica de progrmação e estrutura de dados, com aplicações em Java.

(Livro eletrônico). 2. Ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009.

FÉLIX, Rafael (org.). Programação orientada a objetos. (Livro eletrônico). São Paulo: Pearson

Education do Brasil, 2016.